

# NAŠLI JSTE V MAPĚ CHYBU? POŠLETE NÁM JI!

Pokud jste uživatelem jedné z českých map – ATLAS 10R v6 či TOPO CZECH v1.2 – můžete se podílet na jejím zdokonalování. Navigační mapu tvoříme přímo v České republice sami a veškeré dostupné zdroje dat nikdy nebyly, nejsou a nebudou dokonalé. Proto velmi uvítáme oznámení jakékoliv chyby v datech. Vaše hlášení nikde nezapadne a po ověření se údaj zanes do datové sady pro příští vydání. V následujícím textu naleznete návod, jak jednoduše za pomoci programu MapSource® chybu označit a poslat (na adresu [mapy@garmin.cz](mailto:mapy@garmin.cz)).

V posledních verzích programu MapSource® (cca od podzimu 2006 – verze 6.11.xx a novější) je integrována funkce Upravit stopu, pro kterou existuje samostatná nástrojová lišta (obr. 1). Na horní lištu ji dostanete kliknutím pravého tlačítka myši a vybráním z rozbaleného seznamu.



Obr. 1 – Nástrojová lišta Upravit stopu obsahuje 5 nástrojů. Podstatný je ten první - ikonka žluté tužky.



Pod ikonkou „žluté tužky“ se skrývá Nástroj kreslení tras, s jehož pomocí lze malovat linie kdekoli v mapovém okně. Nakreslená linie se jmenuje stopa. Takto malovat ve starších verzích MapSource® nešlo a nyní je značení oprav velmi snadné.

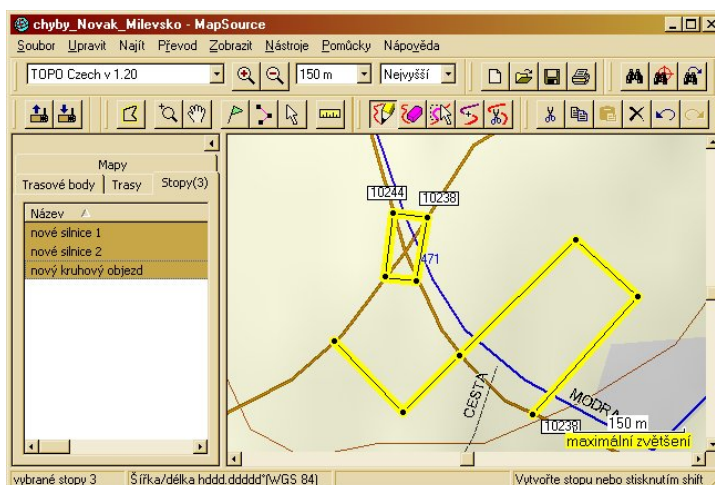
Vždy, pokud žlutou tužkou něco namalujete, objeví se v levé části v záložce Stopy záznam. Jestliže chcete záznam malování přerušit a pokračovat další stopou, stiskněte na konci kresby klávesu Esc. Poté se začne tvořit nová stopa. Každá stopa se pojmenovává automaticky – Stopa 001, Stopa 002... Tento název lze změnit dvojitým kliknutím na příslušnou položku v záložce Stopy. Pozor, názvy stop v rámci jednoho souboru nesmí být zcela totožné.



Pro tvorbu jednotlivých bodů je třeba přepnout na ikonku Nástroj Trasový bod (zelený praporek) a v levé části okna na záložku Trasové body.

Opravy lze rozdělit do tří skupin – nový prvek, změna prvku, zrušený prvek (vždy to může být bod, linie či plocha). Je třeba si uvědomit, že opravu v mapových datech bude provádět někdo, kdo v místě nikdy nebyl a proto je třeba změnu označit a popsat jednoznačně (například u jednosměrné silnice uvést nejen kterým směrem je jednosměrná, ale označit i přesný úsek, kterého se to týká).

1. Nový prvek – cesta, silnice, kruhový objezd, obchod, penzion, les, rybník... Jde vždy o prvek, který v mapě ještě není a tudíž není třeba označovat jeho původní polohu. Na obr. 2 vidíte příklad nových silnic, vedoucí k nové zástavbě a nový kruhový objezd a obr. 3 ukazuje přidání nového bodu (Penzion U vody), včetně doplnění příslušných atributů (adresa, telefon, www stránky). Všimněte si, každý bod či stopa jsou pojmenovány a název (včetně slovíčka „nový“) vyjadřuje vše podstatné. Není už třeba posílat vysvětlující dodatky a poznámky. Pro obě strany (odesílatele chyby i kartografa) je to snadné a přehledné.



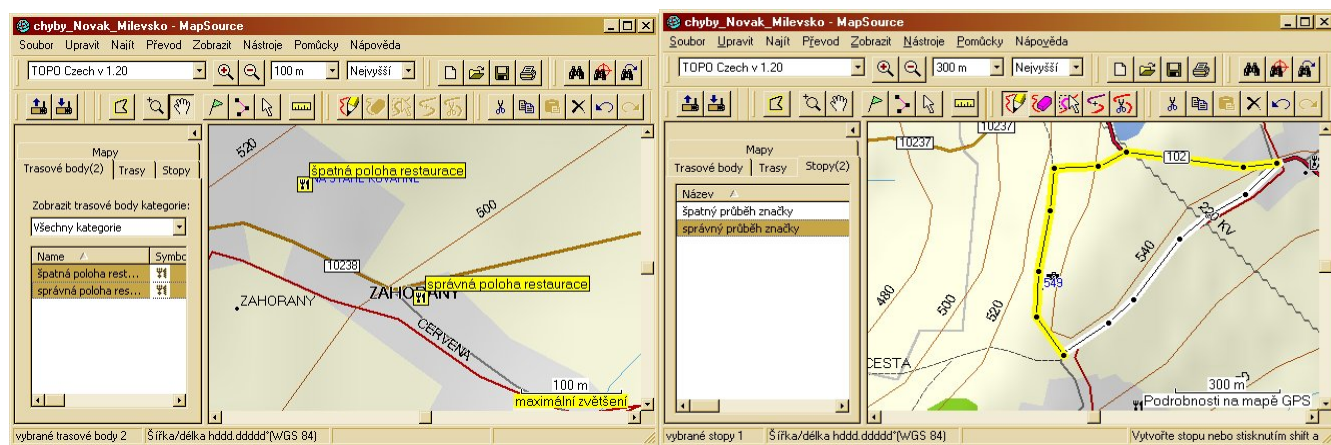
**Obr. 2 – Nově přidané komunikace a nový kruhový objezd.**



**Obr. 3 – Přidání nového bodu zájmu, včetně vyplnění tabulky s komentářem.**

**2. Změna prvku – cesta, silnice, kruhový objezd, obchod, penzion, les, rybník...** Jde vždy o prvek, který v mapě již existuje a je s ním něco v nepořádku – špatná poloha bodu zájmu či průběh turistické cesty, jiný název, změna atributů silnice, apod. Zde je třeba rozlišit dvě podskupiny: A – změna v poloze či průběhu, B – změna v názvu či atributu.

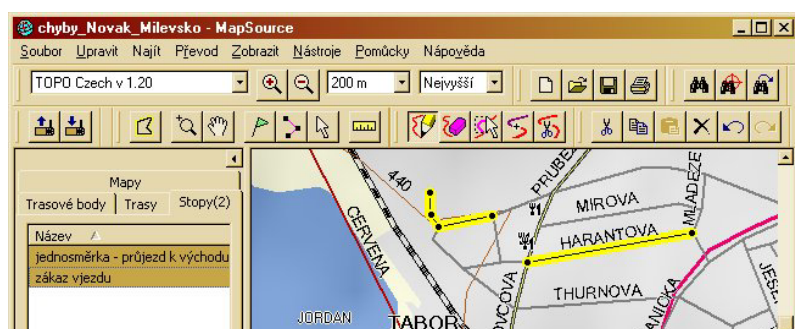
**2A. Změna prvku v poloze** – při tomto úkonu je důležité, kromě vyznačení správné polohy či průběhu, označit také starou špatnou polohu s poznámkou v názvu stopy (bodu) „zrušit“ či „špatná poloha (průběh)“. Každá změna se tak bude skládat ze dvou částí, z nové polohy a z původní špatné polohy. Pokud se jedná například o průběh turistické značky, označíme nejdříve celou část původního průběhu a poté jako další stopu namalujeme nový aktuální stav. Viz obr. 4. a obr. 5.

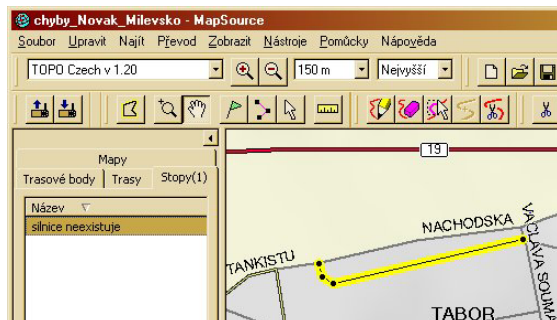


**Obr. 4 – Změna polohy bodu zájmu (restaurace). Obr. 5 – Změna průběhu červené turistické značky.**

**2B. Změna prvku v atributu** – zde se poloha nemění, proto není třeba označovat původní pozici (průběh). Stačí jen prvek označit a do názvu stopy (bodu) napsat „změna“. Typickým příkladem je silnice se zákazem vjezdu či jednosměrkou, změna názvu obchodu, apod. Viz obr. 6.

**3. Zrušení prvku** – nejjednodušší varianta opravy. Stačí označit rušený prvek a do názvu stopy (bodu) poznamenat „neexistuje“ s popisem, čeho se týká. Viz obr. 7.





**Obr. 6 – Označení jednosměrky a zákazu vjezdu na úsek silnice.**  
**Obr. 7 – Neexistující silnice.**

Takto zaznamenané chyby stačí uložit do souboru „GDB“, který je nativním formátem programu MapSource® a tudíž nabízen při ukládání automaticky. Soubor pojmenujte podle tohoto vzoru: „chyby\_jmeno\_oblast\_rok a měsíc (yyyymm)“ – například: chyby\_Novak\_Milevsko\_200706. gdb. Samozřejmě není třeba posílat každou chybu zvlášť, ale

můžete jich označit do jednoho souboru třeba padesát. Jak bylo uvedeno, e-mailová adresa mapového oddělení je [mapy@garmin.cz](mailto:mapy@garmin.cz).

***Děkujeme za pomoc – mapy tvoříme pro Vás!***  
***Mapové oddělení PICODAS PRAHA, červen 2007, [mapy@garmin.cz](mailto:mapy@garmin.cz)***