

NAŠLI JSTE V MAPĚ CHYBU? ZAŠLETE NÁM JI!

Pokud jste uživatelem jedné z českých map – **ATLAS 10R v6** či **TOPO CZECH v1.2** – můžete se podílet na jejím zdokonalování. Navigační mapu tvoříme přímo v České republice sami a veškeré dostupné zdroje dat nikdy nebyly, nejsou a nebudou dokonalé. Z tohoto důvodu uvítáme oznámení jakékoliv chyby v datech. Vaše hlášení nikde nezapadne a po ověření se údaj zanesou do datové sady pro příští vydání.

V následujícím textu naleznete návod, jak jednoduše za pomoci programu MapSource® chybu označit, a zaslat na adresu mapy@garmin.cz.

V posledních verzích programu MapSource® (cca od podzimu 2006 – verze 6.11.xx a novější) je integrována funkce Upravit stopu, pro kterou existuje samostatná nástrojová lišta (obr. 1). Na horní liště ji zobrazíte klepnutím pravého tlačítka myši v okně aplikace a vybráním z kontextového menu.



Obr. 1 – Nástrojová lišta **Upravit stopu** obsahuje 5 nástrojů.
Podstatný je ten první - ikonka žluté tužky.



Pod ikonkou „žluté tužky“ se skrývá **Nástroj kreslení tras**, s jehož pomocí lze malovat linie kdekoli v mapovém okně. Nakreslená linie se jmenuje **stopa**. Takto malovat ve starších verzích MapSource® nebylo možné a nyní je značení oprav velmi snadné.

Vždy, pokud žlutou tužkou něco namalujete, objeví se v levé části okna - v záložce **Stopy** - záznam. Jestliže chcete záznam malování přerušit a pokračovat další stopou, stiskněte na konci kresby klávesu **Esc**. Poté se začne tvořit nová stopa. Každá stopa se pojmenovává automaticky – Stopa 001, Stopa 002... Tento název lze změnit dvojitým kliknutím na příslušnou položku v záložce **Stopy**. Pozor, názvy stop v rámci jednoho souboru nesmí být zcela totožné.



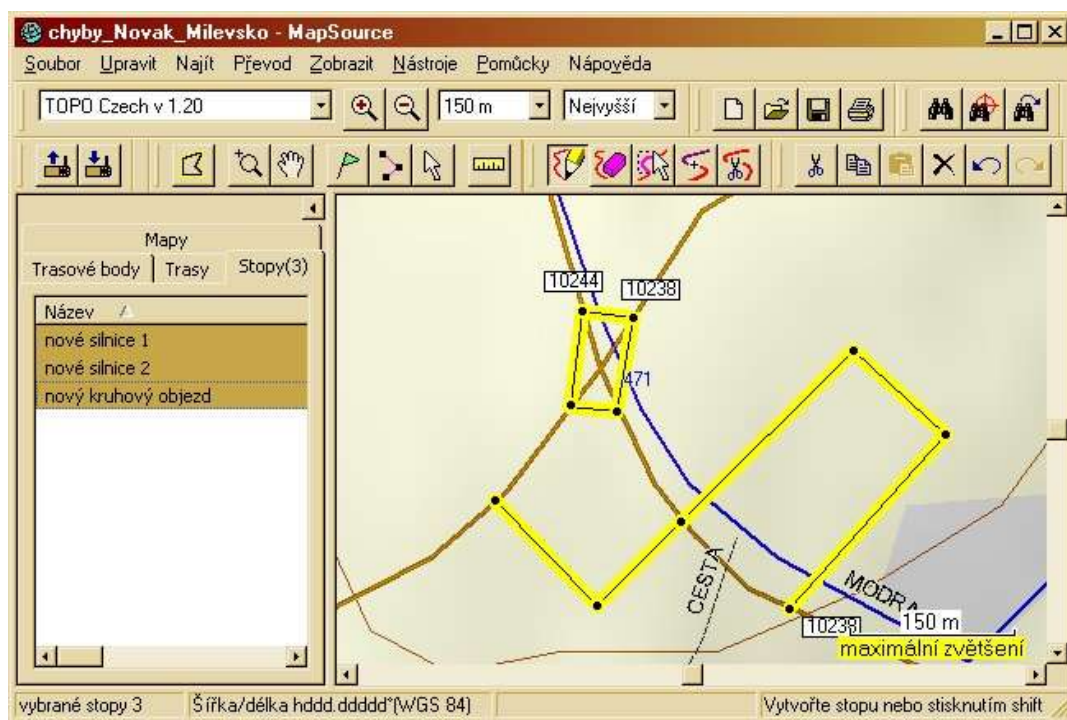
Pro tvorbu jednotlivých bodů je třeba přepnout na ikonku **Nástroj Trasový bod** (zelený praporek) a v levé části okna na záložku **Trasové body**.

Opravy lze rozdělit do tří skupin – **nový prvek**, **změna prvku**, **zrušený prvek** (vždy to může být bod, linie či plocha). Je třeba si uvědomit, že opravu v mapových datech bude provádět někdo, kdo v místě nikdy nebyl, a proto je třeba změnu označit a popsat jednoznačně (například u jednosměrné silnice uvést nejen kterým směrem je jednosměrná, ale označit i přesný úsek, kterého se to týká).

1. Nový prvek

Nový prvek – cesta, silnice, kruhový objezd, obchod, penzion, les, rybník... Jde vždy o prvek, který v mapě ještě není, a tudíž není třeba označovat jeho původní polohu. Na obr. 2 vidíte příklad nových silnic, vedoucí k nové zástavbě a nový kruhový objezd a obr. 3 ukazuje přidání nového bodu (Penzion U vody), včetně doplnění příslušných atributů (adresa, telefon, www stránky).

Všimněte si, každý bod či stopa jsou pojmenovány a název (včetně slovíčka „nový“) vyjadřuje vše podstatné. Není už třeba posílat vysvětlující dodatky a poznámky. Pro obě strany (odesílatele chyby i kartografa) je to snadné a přehledné.



Obr. 2 – Nově přidané komunikace a nový kruhový objezd.



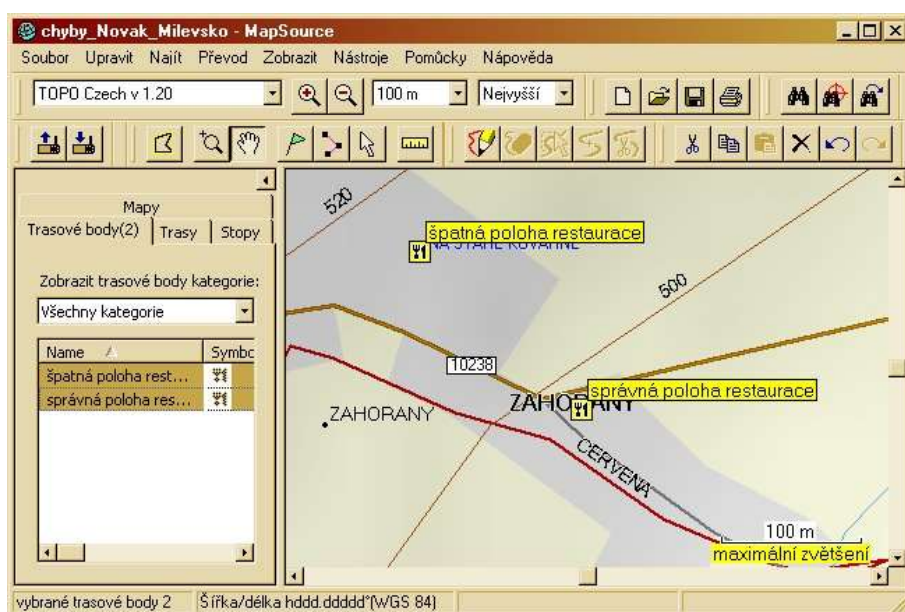
Obr. 3 – Přidání nového bodu zájmu, včetně vyplnění tabulky s komentářem.

2. Změna prvku

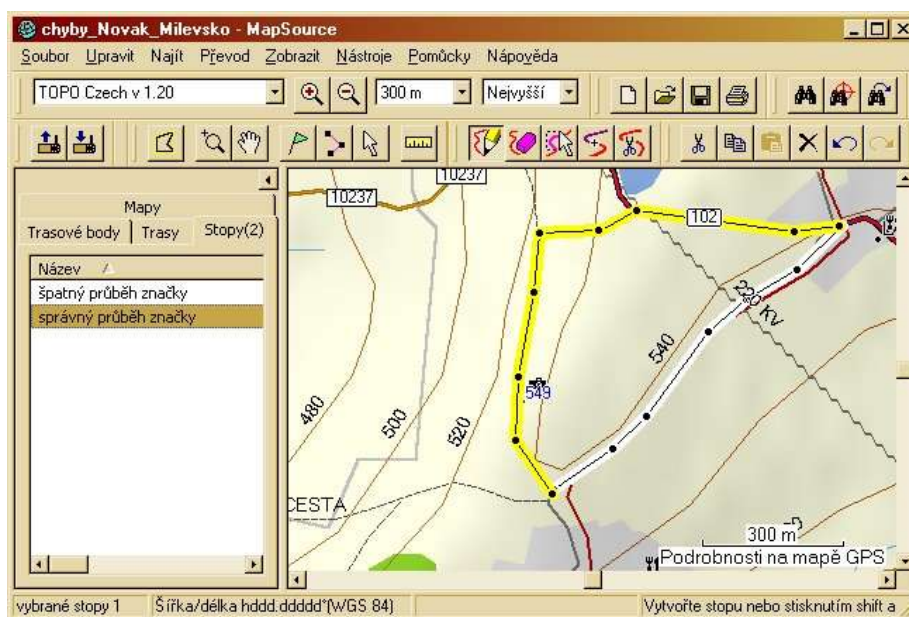
Změna prvku – cesta, silnice, kruhový objezd, obchod, penzion, les, rybník... Jde vždy o prvek, který v mapě již existuje a je s ním něco v nepořádku – špatná poloha bodu zájmu či průběh turistické cesty, jiný název, změna atributů silnice, apod. Zde je třeba rozlišit dvě podskupiny: A – změna v poloze či průběhu, B – změna v názvu či atributu.

2.1 Změna prvku v poloze

Změna prvku v poloze – při tomto úkonu je důležité, kromě vyznačení správné polohy či průběhu, označit také starou špatnou polohu s poznámkou v názvu stopy (bodu) „zrušit“ či „špatná poloha (průběh)“. Každá změna se tak bude skládat ze dvou částí, z nové polohy a z původní špatné polohy. Pokud se jedná například o průběh turistické značky, označíme nejdříve celou část původního průběhu a poté jako další stopu namalujeme nový aktuální stav. Viz obr. 4. a obr. 5.



Obr. 4 – Změna polohy bodu zájmu (restaurace).



Obr. 5 – Změna průběhu červené turistické značky.

2.2 Změna prvku v atributu

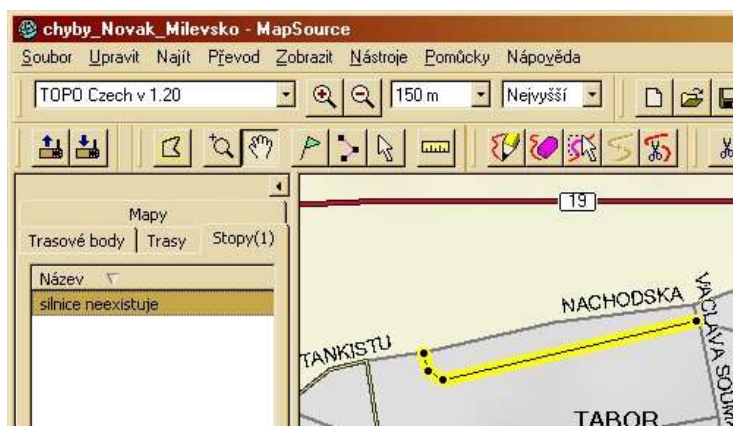
Změna prvku v atributu – zde se poloha nemění, proto není třeba označovat původní pozici (průběh). Stačí jen prvek označit a do názvu stopy (bodu) napsat „změna“. Typickým příkladem je silnice se zákazem vjezdu či jednosměrkou, změna názvu obchodu, apod. Viz obr. 6.



Obr. 6 – Označení jednosměrky a zákazu vjezdu na úsek silnice.

3. Zrušení prvku

Zrušení prvku – nejjednodušší varianta opravy. Stačí označit rušený prvek a do názvu stopy (bodu) poznamenat „neexistuje“ s popisem, čeho se týká. Viz obr. 7.



Obr. 7 – Neexistující silnice.

Takto zaznamenané chyby stačí uložit do souboru „.GDB“, který je nativním formátem programu MapSource® a tudíž nabízen při ukládání automaticky. Soubor pojmenujte podle tohoto vzoru: „chyby_jmeno_oblast_rok a měsíc (yyyymm)“ – například: **chyby_Novak_Milevsko_200706.gdb**. Samozřejmě není třeba posílat každou chybu zvlášť, ale můžete jich označit do jednoho souboru, třeba padesát. Jak bylo uvedeno, e-mailová adresa mapového oddělení je mapy@garmin.cz.

Děkujeme za pomoc – mapy tvoříme pro Vás!
Mapové oddělení PICODAS PRAHA, červen 2007, mapy@garmin.cz